

Pizzeria




Wariant jednoosobowy



Wariant ten stworzony został przez autora gry Jeffreya Allersa i Michała Zwierzyńskiego z Wydawnictwa „Nasza Księgarnia”. Podczas rozgrywki będziesz rywalizować z Jeffem, wirtualnym graczem. Twoim celem jest uzyskanie lepszego wyniku od niego.

Przygotowanie gry



-  Przed rozpoczęciem rozgrywki odłóż do pudełka kawałki pizzy o wartości **3, 5, 10** oraz wszystkie **kawałki mieszane**.
-  Wszystkie **kawałki pizzy** biorące udział w grze połóż obrazkiem do dołu i dokładnie wymieszaj. Następnie stwórz z nich 4 stosy z boku stołu – **każdy stos po 11 kawałków pizzy**. 3 kawałki, które zostaną, odłóż do pudełka bez podglądania.
-  **Nóż do pizzy** oraz **oferty specjalne** również odłóż do pudełka, nie są one wykorzystywane w wariantcie jednoosobowym.




Przebieg rozgrywki

PODANO DO STOŁU!

Co rundę bierzesz 1 stos kawałków, tworzysz z nich pizzę, a następnie **dzielisz ją na 4 porcje** zgodnie z zasadami z podstawowej wersji gry.

SMACZNEGO!

Wybór kolejnych porcji pizzy przebiega **zawsze** w kolejności: Jeff, ty, Jeff, ty.


 **Jeff zawsze wybiera porcję złożoną z największej liczby kawałków.** Jeśli kilka porcji składa się z takiej samej, największej liczby kawałków, to ty decydujesz, która z nich trafi do Jeffa (nawet jeśli jest ona dla niego niekorzystna). Porcję Jeffa kładziesz z boku – pilnuj, aby jego kawałki nie zmieszaly się z twoimi.

Gdy Jeff wybierze porcję, sprawdzasz, które kawałki Jeff **odkłada na później**, a które **zjada**. Rozpatrujesz kolejno wszystkie kawałki danego rodzaju (np. najpierw sprawdzasz wszystkie kawałki z fetą, potem wszystkie kawałki z boczkiem itd.).

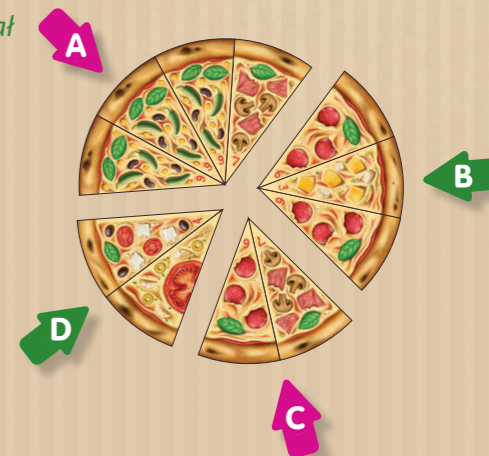
- Jeśli Jeff ma **odłożone na później 2 kawałki więcej danego rodzaju niż ty, zjada** wszystkie kawałki tego rodzaju.
- Jeśli Jeff ma **odłożonych na później tyle samo albo o 1 mniej lub o 1 więcej kawałków danego rodzaju niż ty, odkłada na później** wszystkie kawałki tego rodzaju.

Uwaga! Jeśli po **odłożeniu na później** przewaga Jeffa w danym rodzaju pizzy wynosi więcej niż 2 kawałki, nadliczbowe **zjada**, tak aby jego przewaga wynosiła 2 kawałki.

- Jeśli Jeff ma **odłożone na później co najmniej 2 kawałki mniej danego rodzaju niż ty**, sprawdzasz, czy kawałki z porcji Jeffa pozwolą mu doprowadzić do remisu lub zdobycia przewagi:
 - jeśli **odłożenie na później** kawałków z porcji pozwoli Jeffowi mieć przynajmniej tyle samo kawałków danego rodzaju co ty, **odkłada je na później**,
 - w innym przypadku Jeff **zjada** wszystkie kawałki tego rodzaju.

 **Ty zawsze wybierasz tę porcję, która jest według ciebie lepsza.** Nic cię tu nie ogranicza. Następnie decydujesz, które kawałki chcesz **odłożyć na później**, a które **zjeść**.

Przykład: Michał podzielił pierwszą pizzę. Następnie Jeff i Michał na zmianę wybierają porcje dla siebie:



A Jeff musi wziąć największą porcję. Składa się ona z 4 kawałków. Następnie Jeff zjada lub odkłada kawałki z tej porcji:

- 3 kawałki z papryką – Jeff musi odłożyć na później 2 kawałki, a 1 musi zjeść (bo ma w tej chwili o 2 kawałki tego rodzaju więcej niż Michał),
- 1 kawałek z pieczarkami – Jeff musi odłożyć go na później (bo ma tyle samo takich kawałków co Michał, czyli po 0).

B Michał wybiera porcję z 3 kawałkami i podejmuje decyzję, czy je odkłada, czy zjada:

- 2 kawałki z salami – Michał odkłada je na później,
- 1 kawałek z ananasek – Michał odkłada go na później.

C Zostały 2 porcje o takiej samej liczbie kawałków, porcję dla Jeffa wybiera więc Michał.

Następnie Jeff zjada lub odkłada kawałki z tej porcji:

- 1 kawałek z pieczarkami – Jeff musi odłożyć go na później (bo ma o 1 kawałek tego rodzaju więcej niż Michał),
- 1 kawałek z salami – Jeff musi zjeść ten kawałek (bo Michał ma 2 takie kawałki więcej od Jeffa, odkładając ten kawałek, Jeff nie doprowadziłby więc do remisu w liczbie takich kawałków).

D Michał bierze ostatnią porcję i podejmuje decyzję, czy kawałki odkłada, czy zjada:

- 1 kawałek z pomidorem – Michał odkłada go na później (nie może go zjeść, bo nie ma listków bazylii),
- 1 kawałek z fetą – Michał zjada go.

Koniec gry



Gra kończy się **po 4 rundach**. Liczysz swoje punkty i punkty Jeffa. Jeśli macie tyle samo kawałków któregoś rodzaju, nikt nie zdobywa za niego punktów. Pozostałe zasady punktacji pozostają bez zmian. Jeśli zdobyłeś **więcej** punktów od Jeffa, wygrałeś! Gratulacje od nas i Jeffa. Jeśli zdobyłeś **mniej** punktów, spróbuj jeszcze raz. W końcu uda ci się pokonać Jeffa.

Poziomy trudności



Jeśli bez trudu pokonujesz Jeffa, stosując powyższe zasady, zagraj na wyższym poziomie trudności!

Poziom średni



Na koniec gry Jeff **zjada po 1 kawałku** z każdego **odłożonego na później** rodzaju pizzy, w którym **nie ma przewagi** (czyli zarówno tego, którego ma mniej, jak i tego, w którym zremisowaliście). Kawałki te dokłada do tych zjedzonych podczas gry.

Poziom trudny

Na koniec gry Jeff **zjada wszystkie kawałki** z każdego **odłożonego na później** rodzaju pizzy, w którym **nie ma przewagi** (czyli zarówno tego, którego ma mniej, jak i tego, w którym zremisowaliście). Kawałki te dokłada do tych zjedzonych podczas gry.



Poznaj nasze gry planszowe!

gry.nk.com.pl •  /NaszaKsiegarnia •  nasza_ksiegarnia_gry



Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
ul. Aptečna 6, 05-075 Warszawa-Wesoła
© 2020 Wydawnictwo NASZA KSIĘGARNIA
© 2020 Jeffrey D. Allers

Dyrektor ds. gier planszowych: Jarosław Basałyga
Koordynacja produkcji: Krystyna Michalak
Redakcja: Michał Zwierzyński

Marketing: Aleksandra Skłodowska
Korekta: Zuzanna Laskowska
DTP: Cezary Szulc